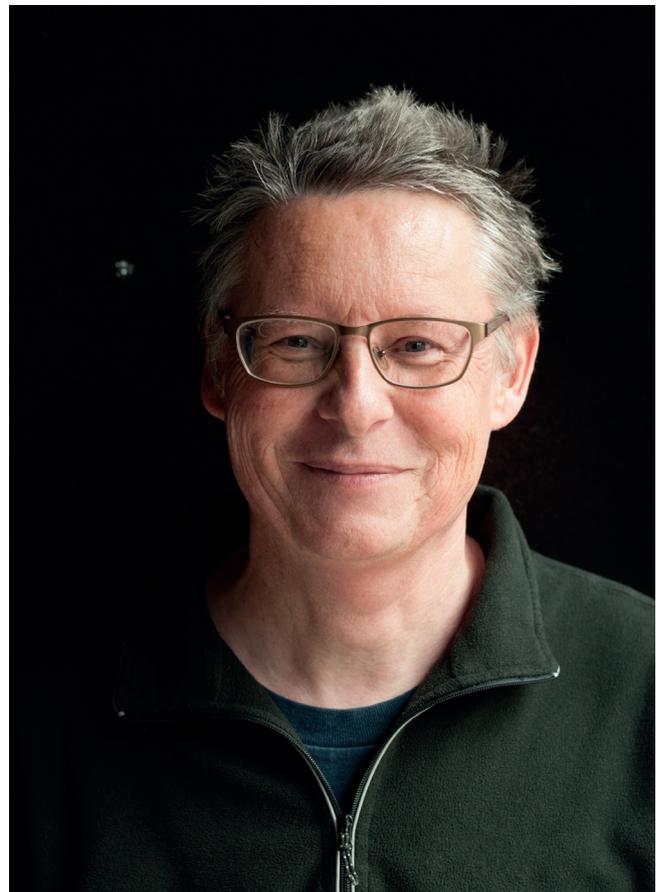


Ein neues Buch in Echtzeit

Echtzeit Verlag, www.echtzeit.ch — 6. März 2024

Neue Schweizer Wunder. Der Nachfolger zum Bestseller von «Wanderpapst» Thomas Widmer.



Thomas Widmer: *Neue Schweizer Wunder*. Gebunden, 232 Seiten, 28 Franken, 28 Euro. Bebildert mit Luftaufnahmen vom Bundesamt für Landestopografie, und einer Übersichtskarte. Erscheint Anfang Mai 2024. www.echtzeit.ch

Das Wort «Wunder» schillert. Thomas Widmer findet in unserem Land ein Wunder nach dem anderen. Dabei ist der Schweizer «Wanderpapst», wie ihn der SPIEGEL nannte, weder ein religiöser Schwärmer noch ein Esoteriker. «Wunder sind für mich Dinge, die aus der Normalität herausragen und meinen Gwunder wecken.» Das kann eine Walliser Lärche sein, die königlichen Status genießt. Ein Schwyzer Bauernhaus, das einen dramatischen Bergsturz überstanden hat. Ein Friedhof in den Freibergen, der das Wüten der Pest bezeugt. Ein St. Galler Brunnenschacht, in dem eine Monsterschlange haust. Widmer wünscht sich, dass Erwachsene ihre kindliche Entdeckerfreude bewahren. Was haben unscheinbare Schienen in einem Wäldchen bei Dinhard ZH mit Olympiagold an den Winterspielen von Sapporo 1972 zu tun? *Neue Schweizer Wunder* knüpft nahtlos an Thomas Widmers Bestseller *Schweizer Wunder* an. Es glänzt mit hundert Ausflugsempfehlungen – für die ganze Familie und bei jedem Wetter.

Thomas Widmer, Jahrgang 1962, ist Islamwissenschaftler und Arabist. Nach einem Intermezzo als IKRK-Kriegsdolmetscher wurde er Journalist. Früher im TAGES-ANZEIGER, heute in der SCHWEIZER FAMILIE schreibt er über Themen zwischen Wandern und Gastronomie, Kultur, Gesellschaft und Schweizer Alltagswelt. Seine Bücher sind im Echtzeit Verlag erschienen. Auf widmerwandertweiter.blogspot.com bloggt Widmer täglich.

Buchvernissage im Kaufleuten Zürich

Mittwoch 15. Mai 2024, 20 Uhr.

Das Gespräch mit Thomas Widmer führt die Alpinistin, Buchautorin und Journalistin Natascha Knecht.

Medienkontakt, Interviewanfragen und Bilder:
presse@echtzeit.ch, Telefon +41 (0)61 322 45 00